

# 문화기술대학원 이수요건

2021학년도 봄학기부터 모든 재학생 적용

## 1. 교과목 이수요건

과 정		교과목학점			연구 학점	계
		공통필수	전공필수	선택		
석 사	논문석사	3	3	18 이상	9 이상	33 이상
	교과석사	3	3	27 이상	3 이상	36 이상
박 사		3	3	27 이상	27 이상	60 이상

### □ 석사과정

#### 1) 논문석사

가. 졸업이수학점 : 총 33학점 이상

나. 공통필수 : 3학점(교과목 일람표 참조)

- CC010 리더십강좌 (무학점임. 석사과정 필수. 일반장학생 및 외국인학생 제외)
- CC020 윤리및안전 (1AU, 입학 첫 학기에 반드시 이수, 석·박사 재학 중 한번만 이수)

다. 전공필수 : 3학점

- GCT501 문화기술론

라. 선 택 : **18학점 이상**

- 본 대학원에서 개설한 전공선택과목은 9학점 이상 이수하여야 함.
- **문화기술학부전공 400단위 학사·대학원 상호인정 과목 및 타 대학원 과목은 9학점 까지 인정함**

마. 연 구 : 9학점 이상(세미나 2학점 반드시 이수)

- 논문연구와 세미나로 **9학점** 이상 이수
- 연구학점 중 3학점을 2개월 이상의 기업체 인턴십으로 취득 가능.

단, 외국인 학생의 경우에는 한국어강좌(HSS586,HSS587,HS589,HS590)중 1강좌를 이수한 학생에 한하여 세미나2학점 이수요건을 면제함.

#### 2) 교과석사

가. 졸업이수학점 : 총 36학점 이상

나. 공통필수 : 3학점(교과목 일람표 참조)

- CC010리더십강좌 (무학점임. 석사과정 필수. 일반장학생 및 외국인학생 제외)
- CC020 윤리및안전 (1AU, 입학 첫 학기에 반드시 이수, 석·박사 재학 중 한번만 이수)

다. 전공필수 : 3학점

- GCT501 문화기술론

라. 선 택 : **27학점 이상**

- 본 대학원에서 개설한 전공선택과목은 18학점 이상 이수하여야 함.
- **문화기술학부전공 400단위 학사·대학원 상호인정 과목 및 타 대학원 과목은 9학점 까지 인정함**

마. 연 구 : 3학점 이상(세미나 2학점 반드시 이수)

- 개별연구와 세미나로 3학점 이상 이수.
- 연구학점 중 1학점을 2개월 이상의 기업체 인턴십으로 취득 가능.  
단, 외국인 학생의 경우에는 한국어강좌(HSS586,HSS587,HS589,HS590)중 1강좌를 이수한 학생에 한하여 세미나2학점 이수요건을 면제함.
- (2021 봄학기 신입생부터 적용) 프로젝트 연구 보고서를 발표하여 심사를 통과하여야 함.

## □ 박사과정

가. 졸업이수학점 : 총 60학점 이상

나. 공통필수 : 3학점(교과목 일람표 참조)

- 석사과정과 동일(단, 석사과정에서 이수한 경우 이수하지 않아도 됨)
- CC020 윤리및안전 (1AU, 입학 첫 학기에 반드시 이수, 석.박사 재학 중 한번만 이수)

다. 전공필수 : 3학점

- GCT501 문화기술론  
(단, 석사과정에서 이수한 경우 이수하지 않아도 됨)

라. 선택 : 27학점 이상

- 본 대학원에서 개설한 전공선택과목은 18학점 이상 이수하여야 함.
- 문화기술학부전공 400단위 학사·대학원 상호인정 과목 및 타 대학원 과목은 9학점 까지 인정함

마. 연 구 : 27학점 이상(세미나 4학점 반드시 이수)

- 논문연구와 세미나로 27학점 이상 이수.
- 단, 외국인 학생의 경우에는 한국어강좌(HSS586,HSS587,HS589,HS590)중 1강좌를 이수한 학생에 한하여 세미나2학점 이수요건을 면제함.

※ 석사과정에서 이수한 교과목 학점(연구학점 제외)은 박사과정 이수학점으로 누적 가산됨.

## □ 경과조치

가. 본 이수요건은 2021학년도 봄학기부터 모든 재학생 적용함.

나. 외국인 학생 세미나 이수요건 면제 규정은 모든 외국인 재학생에게 적용함.

다. 문화기술대학원 폐지 및 변경 교과목은 모두 문화기술대학원 이수학점으로 인정함. 라. 과목 폐지에 따른 대체과목 지정

- GCT503, GCT602 문화기술프로젝트 I,II → GCT700 프로젝트기획특강
- GCT784 인터넷산업특강 → GCT671 사회적관계 기반 유비쿼터스 컴퓨팅
- GCT771 소셜미디어분석특강 → GCT663 소셜데이터 분석학
- GCT663 소셜데이터분석학 → GCT564 R을 활용한 데이터 분석기초(신설)

\* 교과목 폐지.변경에 따른 동일과목 지정 \*

- GCT784 인터넷산업특강(폐지) → GCT671 사회적관계 기반 유비쿼터스 컴퓨팅(신설)
- GCT541 인간과컴퓨터상호작용(HCI)(코드변경) → GCT505 인간과컴퓨터상호작용(HCI)
- GCT545 증강현실(코드변경) → CTP445 증강현실
- GCT573 계산인지와정서(교과목명변경) → GCT573 인지와정서

- GCT575 사이버심리학(코드변경) → GCT504 사이버심리학
- GCT583 문화예술조직경영(교과목명변경) → GCT583

디지털시대의뮤지엄테크놀로지

- GCT634 음악 정보 검색(교과목명변경) → GCT634 머신러닝의 음악적 응용
- GCT632 디지털퍼포먼스(코드변경) → GCT606 디지털퍼포먼스
- GCT636 음향기술(코드변경) → GCT535 멀티미디어음향기술
- GCT641 게임학(코드변경) → GCT544 게임학
- GCT654 비주얼컴퓨팅(코드변경) → GCT545 비주얼컴퓨팅
- GCT656 디지털패션(코드변경) → GCT556 디지털패션
- GCT673 소셜컴퓨팅(코드변경) → GCT576 소셜컴퓨팅
- GCT687 전시기획(교과목명변경) → GCT687 뉴미디어와문화유산
- GCT652 컴퓨터이셔널디자인(코드변경) → GCT559 컴퓨터이셔널디자인
- GCT604 문화원형과 콘텐츠(폐지) → GCT612 문화원형과 이미지 코드(신설)
- GCT771 소셜미디어분석특강(폐지) → GCT663 소셜데이터 분석학(신설)
- GCT674 지식기반시스템디자인및모델링(교과목명변경) → GCT674 지식기반시스템디자인