

문화기술대학원 교과목 이수요건

2016학년도 봄학기부터 전체 학생에게 적용

1. 교과목 이수요건

과 정		교과목학점			연구 학점	계
		공통필수	전공필수	선택		
석 사	논문석사	3	3	15 이상	12 이상	33 이상
	교과석사	3	3	24 이상	6 이상	36 이상
박 사		3	3	24 이상	30 이상	60 이상

□ 석사과정

1) 논문석사

- 가. 졸업이수학점 : 총 33학점 이상
- 나. 공통필수 : 3학점(교과목 일람표 참조)
 - CC010 리더십강좌 (무학점임. 석사과정 필수. 일반장학생 및 외국인학생 제외)
 - CC020 윤리및안전 (1AU, 입학 첫 학기에 반드시 이수, 석·박사 재학 중 한번만 이수)
- 다. 전공필수 : 3학점
 - GCT501 문화기술론
- 라. 선택 : 15학점 이상
 - 본 대학원에서 개설한 선택과목을 9학점 이상 반드시 이수해야 함.
 - 타 학과의 대학원 과목이나 타 대학원의 과목은 6학점까지 인정함.
- 마. 연 구 : 12학점 이상(세미나 2학점 반드시 이수)
 - 논문연구와 세미나로 12학점 이상 이수
 - 연구학점 중 3학점을 2개월 이상의 기업체 인턴십으로 취득 가능.

2) 교과석사

- 가. 졸업이수학점 : 총 36학점 이상
 - 나. 공통필수 : 3학점(교과목 일람표 참조)
 - CC010 리더십강좌 (무학점임. 석사과정 필수. 일반장학생 및 외국인학생 제외)
 - CC020 윤리및안전 (1AU, 입학 첫 학기에 반드시 이수, 석·박사 재학 중 한번만 이수)
 - 다. 전공필수 : 3학점
 - GCT501 문화기술론
 - 라. 선택 : 24학점 이상
 - 본 대학원에서 개설한 선택과목을 18학점 이상 반드시 이수해야 함.
 - 타 학과의 대학원 과목이나 타 대학원의 과목은 6학점까지 인정함.
 - 마. 연 구 : 6학점 이상(세미나 3학점 반드시 이수)
 - 개별연구와 세미나로 6학점 이상 이수.
 - 연구학점 중 3학점을 2개월 이상의 기업체 인턴십으로 취득 가능.
 - 졸업학기에 지도교수와 전공트랙 교수 1인을 포함한 3인의 위원회를 대상으로 연구 결과를 발표하여 심사를 통과하고, 이후 연구결과보고서를 작성하여 지도교수의 승인을 받아 제출하여야 한다.
- ※ 교과석사는 입학 후 3학기째 학기초에 지도교수/학과장의 승인을 거쳐 신청한다.
교과석사 - 논문석사간 전환 시 6개월 경과이후 졸업 가능(전환 해당학기에 졸업 불가)

□ 박사과정

- 가. 졸업이수학점 : 총 60학점 이상
- 문화기술대학원 및 CT학제전공의 석사과정에서 이수한 교과목 학점은 박사과정 이수학점에 누적 가산 할 수 있음.
- 나. 공통필수 : 3학점(교과목 일람표 참조)
- 석사과정과 동일(단, 석사과정에서 이수한 경우 이수하지 않아도 됨)
- CC020 윤리및안전 (1AU, 입학 첫 학기에 반드시 이수, 석·박사 재학 중 한번만 이수)
- 다. 전공필수 : 3학점
- GCT501 문화기술론
(단, 석사과정에서 이수한 경우 이수하지 않아도 됨)
- 라. 선택 : 24학점 이상
- 본 대학원에서 개설한 선택과목을 18학점 이상 반드시 이수해야 함.
- 타 학과의 대학원 과목이나 타 대학원의 과목은 6학점까지 인정함.
- 마. 연구 : 30학점 이상(세미나 4학점 반드시 이수)
- 논문연구와 세미나로 30학점 이상 이수.
- ※ 석사과정에서 이수한 교과목 학점(연구학점 제외)은 박사과정 이수학점으로 누적 가산됨.

□ 경과조치

- 가. 본 이수요건은 2016학년도 봄학기부터 모든 재학생에게 적용함.
- 나. 세미나는 2007학번까지는 1회 이수하여야 하며, 2008학번부터는 논문석사 2회, 교과석사 3회, 박사과정 4회 이수하여야 함.
- 다. 편입생 타대학 기취득학점 인정
① 지도교수 및 교과목 담당교수, 학과장의 승인을 거쳐 교과목 24학점(연구학점 제외) 이내에서 인정 가능.
② 타대학 전문연구요원 박사학위과정 수료자는 타대학 기이수 교과과목(연구학점 제외)학점 전부를 인정받은 경우 문화기술대학원 이수요건을 충족한 것으로 인정함.
단, 세미나는 2회 이수하여야 함.
- 라. 2011학년도 이전에 수강한 문화기술대학원 폐지 교과목은 모두 문화기술대학원 이수학점으로 인정함.
- 마. 과목 폐지에 따른 대체과목 지정
- **GCT503, GCT602 문화기술프로젝트 I,II** → **GCT700 프로젝트기획특강**
- **GCT784 인터넷산업특강** → **GCT671 사회적관계 기반 유비쿼터스 컴퓨팅**
- **GCT771 소셜미디어분석특강** → **GCT663 소셜데이터 분석학**

* 교과목 폐지.변경에 따른 동일과목 지정 *

- GCT784 인터넷산업특강(폐지) → GCT671 사회적관계 기반 유비쿼터스 컴퓨팅(신설)
- GCT541 인간과컴퓨터상호작용(HCI)(코드변경) → GCT505 인간과컴퓨터상호작용(HCI)
- GCT573 계산인지와정서(교과목명변경) → GCT573 인지와정서
- GCT575 사이버심리학(코드변경) → GCT504 사이버심리학
- GCT583 문화예술조직경영(교과목명변경) → GCT583 디지털시대의뮤지엄테크놀로지
- GCT632 디지털퍼포먼스(코드변경) → GCT606 디지털퍼포먼스
- GCT636 음향기술(코드변경) → GCT535 멀티미디어음향기술
- GCT641 게임학(코드변경) → GCT544 게임학
- GCT654 비주얼컴퓨팅(코드변경) → GCT545 비주얼컴퓨팅
- GCT656 디지털패션(코드변경) → GCT556 디지털패션
- GCT673 소셜컴퓨팅(코드변경) → GCT576 소셜컴퓨팅
- GCT687 전시기획(교과목명변경) → GCT687 뉴미디어와문화유산
- GCT652 컴퓨터이셔널디자인(코드변경) → GCT559 컴퓨터이셔널디자인
- GCT604 문화원형과 콘텐츠(폐지) → GCT612 문화원형과 이미지 코드(신설)
- **GCT771 소셜미디어분석특강(폐지) → GCT663 소셜데이터 분석학(신설)**